مصفوفة مخرجات التعلم لبرنامج دبلوم التصميم الجرافيكي مع طرق التعلم المعتمدة

الكلية التقنية / الدبلوم المتوسط			المحاضرات	المناقشة والحوار الموجه	المشروعات والأبحاث وأوراق العمل	التعلم الإلكتروني	التعلم التعاوني	العصف الذهني	التعلم الذاتي	دراسة الحالة	النمذجة والمحاكاة	الصف المقلوب	التدريس التبادلي	الخرائط المفاهيمية	الاستقراء والاستنباط	تعليم الأقران
البرنامج	مخرجات البرنامج	PLOs														
دبلوم التصميم الجرافيكي	الإلمام بأسس وعناصر التصميم الجرافيكي ونظريات اللون وتوظيفها في بناء حلول بصرية فعالة.	K1	✓	✓		✓			✓					✓	✓	
	فهم المبادئ التاريخية والجمالية للفنون البصرية وعلاقتها بالتصميم والاتصال البصري.	K2	✓	✓		✓			✓	✓				✓	✓	
	استيعاب الخصائص التقنية للخامات والأدوات والبرمجيات المستخدمة في الإنتاج والطباعة والنشر الرقمي.	K3	✓		✓	✓			✓		✓			✓	✓	
	المعرفة بالتشريعات وأخلاقيات المهنة والملكية الفكرية والممارسة المهنية في الاقتصاد الرقمي.	K4	✓	✓		✓				✓			✓		✓	
	استخدام برمجيات التصميم والذكاء الاصطناعي والأدوات الرقمية في إنتاج الرسومات والتصاميم.	S1		✓	✓	✓		✓	✓		✓	✓				✓
	معالجة الصور والملفات الرقمية وتجهيزها للطباعة والنشر الإلكتروني بجودة مهنية.	S2		✓	✓	✓			✓		✓	✓				✓
	توظيف الرسم اليدوي والتايبوغرافيا واللون والتكوين في تطوير مفاهيم بصرية متكاملة.	S3		✓	✓		✓	✓	✓		✓			✓		✓
	تنفيذ مشاريع تصميم متكاملة تشمل الهوية والإعلان والتغليف والويب والوسائط المتعددة.	S4		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓				✓
	اتخاذ القرارات الفنية المناسبة وحل مشكلات التصميم ضمن قيود وظيفية وزمنية محددة.	C1		✓	✓		✓	✓		✓	✓		✓			✓
	إدارة مشاريع التصميم والعمل ضمن فرق مع الالتزام بالممارسة المهنية والتواصل الفعال.	C2			✓		✓		✓	✓			✓			✓
	مواكبة التقنيات الحديثة والذكاء الاصطناعي من خلال التعلم الذاتي والتطوير المهني المستمر.	C3				✓	✓		✓		✓	✓	✓			✓
	الالتزام بمعايير الجودة والأخلاقيات وتقديم حلول بصرية تخدم العميل والمجتمع.	C4		✓	✓		✓			✓			✓			✓