

قسم هندسة البرمجيات

مصفوفة ربط مخرجات البرنامج مع المساقات

مصفوفة ربط مخرجات تعلم البرامج مع المساقات (قسم هندسة البرمجيات)									
IRBID NATIONAL UNIVERSITY			PLOs						
FACULTY	Science and Information Technology Faculty		المعرفة Knowledge		المهارات Skills			الكفايات Competencies	
Software Engineering			إظهار المعرفة بالمفاهيم، والمبادئ الأساسية، والنظريات في مجالات البرمجة وهندسة البرمجيات لتعزيز فهم الطلبة للنظريات والمفاهيم الأساسية في البرمجة وهندسة البرمجيات.	اكتساب المعرفة في المجالات الأساسية لهندسة البرمجيات: تمكن الطلاب من فهم مجالات هندسة البرمجيات الأساسية مثل تصميم النظم، وهندسة البرمجيات، وقواعد البيانات.	تحليل المسائل البرمجية واستنباط حلول واضحة وعملية، تمكن الطلبة من تحليل المشكلات البرمجية وتطوير حلول تعتمد	استخدام التقنيات والأدوات الحديثة مثل بيئات التطوير المتكاملة والأدوات البرمجية اللازمة للممارسة المهنية؛ تطوير مهارات	تطبيق المعرفة بهندسة البرمجيات في مجموعة متنوعة من السياقات المتعلقة بالعلوم والتكنولوجيا والأعمال؛ تشجيع	تطوير التفكير المنطقي وتطبيق المعرفة البرمجية؛ تعزيز قدرات الطلبة على التفكير المنطقي وتطبيق حلول برمجية	تنمية مهارات التواصل الفعال والعمل ضمن فريق؛ تشجيع الطلبة على تطوير مهارات التواصل والعمل الجماعي الفعال،
program		K1							
اسم المساق		رقم المساق	K1	K2	S1	S2	S3	C1	C2
1	هندسة برمجيات	410120	X						
2	هندسة برمجيات متقدمة	410255		X	X				
3	مواصفات ومتطلبات البرمجيات	410312			X	X			
4	أدوات هندسة البرمجيات بمساعدة الحاسوب	410335				X	X		
5	اختبار البرمجيات وضمان جودتها	410330					X		
6	موضوعات خاصة في هندسة البرمجيات	410309						X	
7	الهندسة العكسية في البرمجيات	410344							
8	إدارة نظم قواعد البيانات	410345		X		X			
9	إدارة مشاريع البرمجيات	410228			X			X	X
10	مقاييس البرمجيات ومعاييرها	410404					X		
11	بنية ونمذجة البرمجيات	410405	X			X			
12	فحص البرمجيات	410423		X	X				
13	تطوير البرمجيات وتوثيقها	410420			X	X			
14	تفاعل الإنسان مع الحاسوب	410216	X				X		
15	الطرق الرسمية في هندسة البرمجيات	410333	X	X					
16	تحليل وتصميم نظم المعلومات	410432		X			X	X	X
K1	إظهار المعرفة بالمفاهيم، والمبادئ الأساسية، والنظريات في مجالات البرمجة وهندسة البرمجيات؛ تعزيز فهم الطلبة للنظريات والمفاهيم الأساسية في البرمجة وهندسة البرمجيات.								
K2	اكتساب المعرفة في المجالات الأساسية لهندسة البرمجيات؛ تمكن الطلاب من فهم مجالات هندسة البرمجيات الأساسية مثل تصميم النظم، وهندسة البرمجيات، وقواعد البيانات.								
S1	تحليل المسائل البرمجية واستنباط حلول واضحة وعملية؛ تمكن الطلبة من تحليل المشكلات البرمجية وتطوير حلول تعتمد على معايير								
S2	استخدام التقنيات والأدوات الحديثة مثل بيئات التطوير المتكاملة والأدوات البرمجية اللازمة للممارسة المهنية؛ تطوير مهارات استخدام								
S3	تطبيق المعرفة بهندسة البرمجيات في مجموعة متنوعة من السياقات المتعلقة بالعلوم والتكنولوجيا والأعمال؛ تشجيع الطلاب على تطبيق ما								